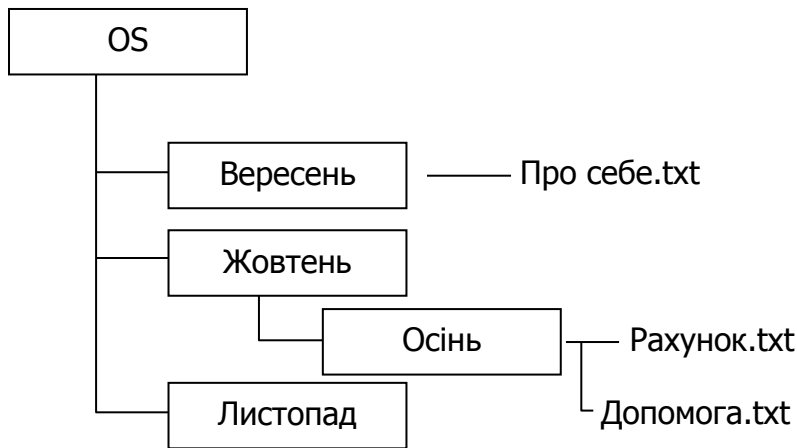
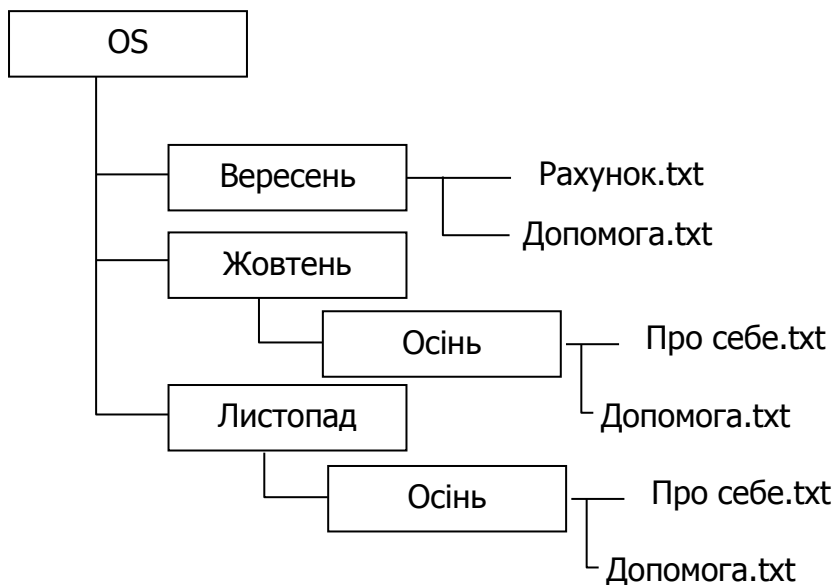


Завдання 1. Створення дерева папок.

На цьому етапі вам необхідно відтворити дерево папок і файлів, яке зображене на малюнку. Папка **OS** повинна знаходитись на диску **D:** у папці **Share**. В файл **Про себе.txt** напишіть своє прізвище та ім'я. Інші текстові файли залиште порожніми.

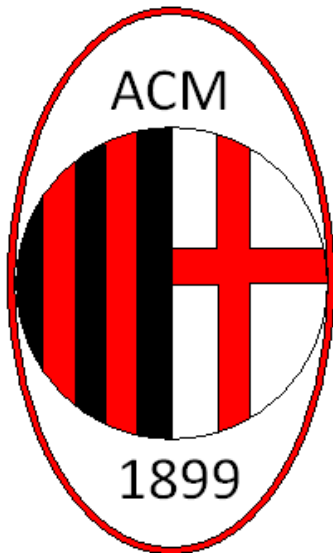


Перемістіть файли Рахунок і Про себе як показано на малюнку, а файл Допомога – скопіюйте. Скопіюйте у папку Травень папку Осінь.



Завдання 2. Робота з ОС.

Запустіть програму **Калькулятор**. Виконайте в ньому обчислення $234,35 \cdot (12,45 - 7,06)$. За допомогою буфера обміну скопіюйте результат в файл **Рахунок.txt**. (1263,1465). За допомогою довідкової системи знайдіть допомогу, як створити ярлик на робочому столі. Виділіть текст допомоги та скопіюйте його у файл **Допомога.txt** папки **Вересень**. На робочому столі створіть ярлики до папки **OS** та файла **Про себе.txt**.



Завдання 3. Робота з графічним редактором.

За допомогою графічного редактора створіть емблему футбольного клубу Мілан. Збережіть файл під іменем Milan.bmp у папку Жовтень.

Завдання 4. Робота з редактором WordPad.

За допомогою текстового редактора WordPad створіть досье футбольного клубу Мілан. Використовуйте шрифти Arial Bookman Old Style.

Імпортуйте до нього створену емблему Збережіть файл під іменем Milan.rtf у папку Жовтень.

Повна назва: **АС Milan**

Засновано: 16 грудня 1899 року

Кольори: червоно-чорні

Стадіон: "Сан-Сіро" - 80074 м.

Золотий м'яч: Джанні Рівера (1969),

Рууд Гулліт (1987),

Марко ван Бастен (1988, 1989, 1992),

Джордж Веа (1995),

Андрій Шевченко (2004),

Кака (2007)

Ліга чемпіонів: 1962/63, 1968/69, 1988/89,

1989/90, 1993/94, 2002/03,

2006/07.

